APLICATIE GESTIONARE DOCUMENTE BATALION

PROIECT SEMESTRU POO

# 1. Introducere

## 1.1 ScopulProiectului

Scopulacestuiproiectconsta in dezvoltareauneiaplicatii software orientate catrefacilitareagestionariidocumentelor in cadrul unui battalion din Academia TehnicaMilitara„Ferdinand I”, cu accent pe imbunatatireacomunicarii intre diferitele parti implicate sioptimizareaproceselor de gestionare a datelor. Aplicatiavaoferifunctionalitati variate pentru diferiteletipuri de utilizatoriimplicati indemersurileuzuale din cadrulacademiei.

# 2. DescriereaGenerala a Produsului Software

## 2.1 DescriereaProdusului Software

Aplicatiavaservi ca un instrument centralizat pentru gestionareadatelorsicomunicarii in cadrulacademiei. Va permiteutilizatorilorsa se conecteze, saaccesezeinformatiispecificerolului lor, sa trimita sisaprimeascarapoarte, sagestionezeevenimentesisa aiba o vedere de ansambluasuprastructuriisi a dateloracademiei.

## 2.2 DetalieraPlatformei HW/SW

Aplicatiava fi dezvoltata pentru a functiona pe sisteme de operare Windows si Linux, folosindlimbajul de programare C++ impreuna cu framework-ul Qt. Vanecesita o conexiune la internet pentru aaccesadatelesi pentru a facilitacomunicarea intre utilizatori.

## 2.3 Constrangeri

* *Securitatea*: Aplicatia trebuie sa fie securizata pentru a protejadatelesensibilesi pentru a preveniaccesulneautorizat.
* *Performanta*: Aplicatia trebuie sa fie optimizata pentru aoferi o experientarapidasifluentautilizatorilor, chiarsi in conditii de incarcareintensa.
* *InterfataUtilizatorului*: Interfataaplicatiei trebuie sa fie intuitivasi usor de utilizat pentru a facilitainteractiuneautilizatorului cu sistemul.

# 3. DetaliereaCerintelorSpecifice

## 3.1 CerinteFunctionale

### 3.1.1 AutentificaresiGestionareConturi

Utilizatorii trebuie sa poata sa-si creeze conturisisa se autentifice in aplicatiefolosind nume de utilizatorsi parole.

Administrareaconturilor trebuie sapermitaatribuireadiferitelorrolurisipermisiuni in functie de tipul de utilizator.

### 3.1.2 GestionareaRapoartelor

Utilizatorii trebuie sa poata sa trimita sisaprimeascarapoartespecifice, fiecare tip de raportavand format si flux de lucru specific.

Comandantii trebuie sa poata examina, aprobasaurespingerapoarteleprimitesisa poata oferi feedback utilizatorilor.

### 3.1.3 ProgramareaEvenimentelor

Aplicatia trebuie sapermitaprogramareasigestionareaevenimentelorspecificeacademiei, cum ar fi exercitii, instructive de front, conferintesauactivitati sportive.

Utilizatoriiimplicati in organizareaevenimentelor trebuie sa poata stabilidetalii, sa invite participantisisamonitorizezeparticiparea.

### 3.1.4 VizualizareasiGestionareaStructuriiAcademiei

Utilizatorii trebuie sa poata vizualizastructuraierarhicaaacademiei, inclusivcompaniile, plutoanele sistudentiiinregistrati.

Comandantii trebuie sa poata gestionaalocarea de resursesisa-simonitorizezesubordonatii in cadrulstructurii.

## 3.2 CerinteNe-functionale

### 3.2.1 Securitate

Dateleutilizatorilor trebuie sa fie protejateprincriptaresimecanisme de autentificare.

Accesul la anumitefunctionalitatisi date trebuie sa fie restrictionat in functie de rolurilesipermisiunileutilizatorilor.

### 3.2.2 Performanta

Aplicatia trebuie saofere o performantarapidasiscalabila, indiferent de numarulutilizatoriloractivisau de volumul de date gestionat.

### 3.2.3 InterfataUtilizatorului

Interfatautilizatorului trebuie sa fie intuitivasisaofere o experienta placuta utilizatorilor, cu un design modern sifunctionalitati usor de accesat.

