APLICATIE GESTIONARE DOCUMENTE BATTALION

PROIECT SEMESTRU POO

# 1. Introducere

## 1.1 Scopul Proiectului

Scopul acestui proiect consta in dezvoltarea unei aplicatii software orientate catre facilitarea gestionarii documentelor in cadrul unui battalion din Academia Tehnica Militara „Ferdinand I”, cu accent pe imbunatatirea comunicarii intre diferitele parti implicate si optimizarea proceselor de gestionare a datelor. Aplicatia va oferi functionalitati variate pentru diferitele tipuri de utilizatori implicati in demersurile uzuale din cadrul academiei.

## 1.2 Lista Definitiilor

DCS - Document cu Cerintele Software

# 2. Descrierea Generala a Produsului Software

## 2.1 Descrierea Produsului Software

Aplicatia va servi ca un instrument centralizat pentru gestionarea datelor si comunicarii in cadrul academiei. Va permite utilizatorilor sa se conecteze, sa acceseze informatii specifice rolului lor, sa trimita si sa primeasca rapoarte, sa gestioneze evenimente si sa aiba o vedere de ansamblu asupra structurii si a datelor academiei.

## 2.2 Detaliera Platformei HW/SW

Aplicatia va fi dezvoltata pentru a functiona pe sisteme de operare Windows si Linux, folosind limbajul de programare C++ impreuna cu framework-ul Qt. Va necesita o conexiune la internet pentru a accesa datele si pentru a facilita comunicarea intre utilizatori.

## 2.3 Constrangeri

* *Securitatea*: Aplicatia trebuie sa fie securizata pentru a proteja datele sensibile si pentru a preveni accesul neautorizat.
* *Performanta*: Aplicatia trebuie sa fie optimizata pentru a oferi o experienta rapida si fluenta utilizatorilor, chiar si in conditii de incarcare intensa.
* *Interfata* *Utilizatorului*: Interfata aplicatiei trebuie sa fie intuitiva si usor de utilizat pentru a facilita interactiunea utilizatorului cu sistemul.

# 3. Detalierea Cerintelor Specifice

## 3.1 Cerinte Functionale

### 3.1.1 Autentificare si Gestionare Conturi

Utilizatorii trebuie sa poata sa-si creeze conturi si sa se autentifice in aplicatie folosind nume de utilizator si parole.

Administrarea conturilor trebuie sa permita atribuirea diferitelor roluri si permisiuni in functie de tipul de utilizator.

### 3.1.2 Gestionarea Rapoartelor

Utilizatorii trebuie sa poata sa trimita si sa primeasca rapoarte specifice, fiecare tip de raport avand format si flux de lucru specific.

Comandantii trebuie sa poata examina, aproba sau respinge rapoartele primite si sa poata oferi feedback utilizatorilor.

### 3.1.3 Programarea Evenimentelor

Aplicatia trebuie sa permita programarea si gestionarea evenimentelor specifice academiei, cum ar fi exercitii, instructive de front, conferinte sau activitati sportive.

Utilizatorii implicati in organizarea evenimentelor trebuie sa poata stabili detalii, sa invite participanti si sa monitorizeze participarea.

### 3.1.4 Vizualizarea si Gestionarea Structurii Academiei

Utilizatorii trebuie sa poata vizualiza structura ierarhica a academiei, inclusiv companiile, plutoanele si studentii inregistrati.

Comandantii trebuie sa poata gestiona alocarea de resurse si sa-si monitorizeze subordonatii in cadrul structurii.

## 3.2 Cerinte Ne-functionale

### 3.2.1 Securitate

Datele utilizatorilor trebuie sa fie protejate prin criptare si mecanisme de autentificare.

Accesul la anumite functionalitati si date trebuie sa fie restrictionat in functie de rolurile si permisiunile utilizatorilor.

### 3.2.2 Performanta

Aplicatia trebuie sa ofere o performanta rapida si scalabila, indiferent de numarul utilizatorilor activi sau de volumul de date gestionat.

### 3.2.3 Interfata Utilizatorului

Interfata utilizatorului trebuie sa fie intuitiva si sa ofere o experienta placuta utilizatorilor, cu un design modern si functionalitati usor de accesat.